

Decalogo

Per un gioco sano e responsabile

1

Svago

Ricorda che il gioco è un divertimento e uno **svago**, non un modo per arricchirti.

7

Altri svaghi

Ricorda di dedicare tempo anche ad **altri svaghi** e interessi, alla famiglia e agli amici, oltre che al gioco.

2

Piccola cifra

Scegli in partenza una **piccola cifra** che puoi permetterti di giocare e di perdere senza intaccare le tue finanze, ricorda di non superare il limite.

8

Solo per divertimento

Non giocare per fuggire dai problemi e dalle emozioni piacevoli ma **solo per divertimento**.

3

Pause

Scegli in partenza il tempo da dedicare al gioco senza superare tale limite e ricorda di fare delle **pause** mentre giochi.

9

Lucidità e percezione

Non giocare se hai assunto alcool o droghe, la tua **lucidità** e la **percezione** del tempo sono compromesse.

4

Giocare per rifarti

Quando perdi non tornare a **giocare per rifarti**, potresti perdere nuovamente.

10

Parlane liberamente

Quando perdi parlane liberamente con le persone vicine senza nascondere e senza mentire.

5

Prestare soldi

Non farti **prestare soldi** per il gioco.

6

L'esito casuale

Ricorda che non puoi prevedere d'influenzare l'**esito casuale** di un gioco con la tua volontà.



CON IL
GIOCO
RESPONSABILE



ADM



18+

IL GIOCO PUÒ CREARE DIPENDENZA PATOLOGICA. È VIETATO GIOCARE AI MINORI DI ANNI 18.
È possibile consultare le probabilità di vincita dei singoli giochi su www.adm.gov.it nelle sezioni dedicate.

codere